

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЙ ПОЗНАВАТЕЛЬНОГО ХАРАКТЕРА НА БАЗЕ WINDOWS PASCAL FORMS

Кохан Павел, Невмержицкий Степан (УО МГПУ им. И.П. Шамякина,
г. Мозырь)

Научный руководитель – В.В. Давыдовская, канд. физ.-мат. наук, доцент

Разработка игровых приложений в образовательных целях никогда не теряет своей актуальности, красочные и яркие игры легко увлекают учащихся, повышают интерес к учебному материалу. Одним из средств создания таких игровых приложений являются Windows Pascal Forms (WPF). Используя лишь взаимодействие управляющих элементов и графических блоков на WPF можно создавать интерактивные приложения на различную тематику.

В качестве возможного примера такой игры нами разработано приложение «Путешествие по Беларуси» – игра, которая предназначена для того, чтобы познакомить с культурой, историей и природными богатствами Республики Беларусь (рисунок 1).



Рисунок 1 – Интерфейс интерактивной игры «Путешествие по Беларуси»

Данная игра была реализована с помощью языка программирования PascalABC.Net на базе WPF с использованием элементов PictureBox, управляющих элементов Button, RadioButton [1].

Список использованной литературы

1. Долинер, Л.И. Основы программирования в среде PascalABC.NET : учебное пособие / Л.И. Долинер. – Екатеринбург, 2014. – 128 с.